

Presentación

Las Olimpiadas de Robótica Educativas, nacen con el objetivo de contribuir en el desarrollo de la robótica en la educación básica, secundaria y universitaria a nivel nacional e internacional, ayudando a promover la sana competencia a nivel académico, compartiendo experiencias y conocimientos relacionados a la robótica.

Esto con la intención de preparar y dar experiencia previa a los participantes que buscan competir en eventos a nivel latinoaméricano y mundial como el LARC (Latin American Robotics Competition) y la ROBOCUP.

Para el 2023 las Olimpiadas de Robótica Educativa (ORE) tienen un enfoque internacional basado en competencias de Robótica Autónoma, de alto nivel con el fin de dar la oportunidad en la preparación de equipos que puedan representarnos a nivel internacional.



Objetivos específicos

- Difundir la Robótica entre estudiantes a nivel nacional e internacional.
- Promover el interés en la tecnología a través de la Robótica para que los participantes puedan desarrollar sus habilidades y elegir una carrera en función a sus potenciales.
- Incentivar la aplicación de la tecnología en diversas áreas para la solución de problemas.
- Promover la integración académica a través del intercambio de experiencias y conocimientos.

Dirigido a

- Estudiantes de secundaria.
- Estudiantes de pregrado.
- Estudiantes de posgrado.
- Estudiantes de institutos superiores y/o universidades.

Antecedentes

ORE 2022

Se realizó de forma presencial en la Universidad Católica San Pablo, los días 03 y 04 de diciembre, en la cual participaron 115 estudiantes distribuidos en 25 equipos de 14 instituciones de forma individual y en equipos en las competencias tradicionales del evento.

ORE 2021

Se realizó de forma virtual en la Universidad Católica San Pablo, los días 25, 26 y 27 de noviembre, en la cual participaron de forma individual y en equipos escolares, universitarios, docentes y profesionales interesados en la robótica en las competencias tradicionales del evento en entornos simulados y en webinars sobre robótica.

ORE 2020

Se realizó de forma virtual en la Universidad Católica San Pablo, los días 29, 30 y 31 de octubre, en la cual participaron de forma individual escolares, universitarios, docentes y profesionales interesados en la robótica en competencias especialmente acondicionadas para la virtualidad y en webinars sobre robótica y áreas afines.

• ORE 2019

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo campus San Lázaro, el 30 y 31 de octubre de 2019, contando con la participación de más de 200 personas en todos los sub-eventos, estando distribuidos en las diferentes competencias de niveles escolar, universitario y docente.

ORE 2018

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo campus San Lázaro, el 18 y 19 de octubre de 2018, en el cual participaron aproximadamente 20 instituciones de diferentes ciudades del Perú.

• ORE 2017

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo campus San Lázaro, el 18 de noviembre de 2017, contando con la participación de niveles escolar, universitario, docentes tanto de nivel primario como secundario, así como el dictado de talleres brindados en diferentes temáticas.

ORE 2016

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo campus Sucre, 02 y 03 de septiembre de 2016, y contó con la participación de más de 200 personas en todos los sub-eventos, de niveles escolar y universitario.

SPRAI/CPR-AI/ORE 2014

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo, del 17 al 20 de diciembre de 2014, y contó con la participación de más de 250 personas en todos los sub-eventos, de niveles escolar y universitario.

• LARS/LARC ORE 2013

Se realizó en la Universidad Católica San Pablo, del 21 al 27 de octubre de 2013, y contó con la participación de más de 500 personas en todos los sub-eventos, de niveles escolar y universitario, tanto peruanos como latinoamericanos.

• ORE 2012

Realizada en la Universidad Católica San Pablo, en los meses de septiembre y octubre de 2012, con las competencias realizadas el 11 de noviembre del mismo año, con la participación de 09 colegios de la ciudad de Arequipa.

ORE 2011

Realizada en la Universidad Católica San Pablo, del 01 de octubre al 19 de noviembre de 2011, con la participación de 8 colegios de la ciudad de Arequipa.

Competencias Internas de Robótica 2011

Realizadas en la Universidad Católica San Pablo, el 28 de septiembre de 2011.

Competencias

Competencias IEEE

Modalidad IEEE Open

Esta modalidad tiene el objetivo de automatizar un entorno con una gran cantidad de paquetes para organizar, como una empresa logística. La competencia está ambientada en entornos como almacenes, centro de distribución de productos, etc.

La automatización de almacenes ya es una realidad en grandes empresas como Amazon y Alibaba, pero pronto debería ser una realidad en las medianas empresas.

¡Piensa en una posible solución!

Los participantes deben construir un robot ágil y rápido (de cualquier material) para organizar tantos paquetes como sea posible en un tiempo limitado. Los participantes serán jóvenes y adultos desde los 12 años integrados en equipos de 2 a 4 personas.

Descargar las bases aquí

Modalidad IEEE Standard Educational Kits – SEK

Para muchas personas, los coches autónomos pueden parecer una visión imposible de un futuro muy lejano con aires de ciencia ficción. Sin embargo, muchas empresas tecnológicas y fabricantes de vehículos están uniendo esfuerzos para hacer que la conducción autónoma sea una realidad cada vez más cerca de nosotros.

Siguiendo esta tendencia tecnológica, las aplicaciones de transporte también están invirtiendo y apostando por este prometedor futuro. Así, algunas empresas están promoviendo concursos para ver qué vehículo sería capaz de transportar el mayor número de pasajeros en el menor tiempo posible.

¿Crees que puedas lograrlo?

Los participantes de esta competencia deberán construir un robot con (Kits Educacionales de Robótica) capaz de orientarse, caminar por las calles de una ciudad, sin chocar con los obstáculos, encontrar pasajeros, además de transportarlos a lugares preestablecidos con eficiencia y agilidad, los participantes deben ser mayores de 12 años y conformar equipos de 2 a 4 participantes.

Descargar las bases aquí Descarga el formato de Plataforma de Competencia

Cronograma de actividades

Fecha	Sábado 25 de Noviembre de 2023
Taller presencial de trabajo y preparación de equipos	Viernes 10 de Noviembre de 2023 Sábado 11 de Noviembre de 2023 * Cada taller de 4 horas
Horario	9:00 a 14:00 horas
Lugar	Campus de la Universidad Católica San Pablo – Quinta Vivanco S/N, Arequipa- Perú

Proceso de inscripción:

Cada equipo debe completar su inscripción llenando los datos de un miembro del equipo o interesado en el formulario dando clic en el botón verde de solicita información, una asesora se comunicará a la brevedad.

Una vez que la asesora se comunique contigo recuerda tener a la mano los siguientes documentos para realizar tu inscripción con éxito:

- DNI de todos los participantes.
- Formato de autorización de datos.
 - Mayores o igual a 12 años de edad.
 Descargar consentimiento aquí

Inversión

La inversión para participar del evento se realiza por equipo y tiene un costo único:

Tipo de Inscripción	Cierre de inscripciones: 26 de octubre
ORE – Modalidad IEEE Open – Equipo Completo	S/ 100,00
ORE – Modalidad IEEE Standard Educational Kits – SEK – Equipo Completo	S/ 100,00
Descuento corporativo	S/ 70.00

Premios

Competencias IEEE Open

Modalidad IEEE Open

Premios:

- 1er puesto: 01 Gift card de S/ 500 para el equipo que ocupe el 1er puesto en la categoría ORE – Equipo Open + Trofeo.
- o 2do puesto: Medallas para los integrantes del Equipo Open.

• Modalidad IEEE Standard Educational Kits – SEK

Premios:

- 1er puesto: 01 Gift Card de S/ 500 para el equipo que ocupe el 1er puesto en la categoría ORE – Equipo SEK + Trofeo.
- o 2do puesto: Medallas para los integrantes del Equipo SEK.

Informes e Inscripciones

Universidad Católica San Pablo Departamento de Ingeniería Eléctrica y Electrónica Maria Alejandra Cuadros Garay Correo:

macuadros@ucsp.edu.pe

Teléfono:



+51 957792603

Organiza

Departamento de Ingeniería Eléctrica y Electrónica



